

Maestría en Ingeniería de Software

Preparación para la competencia de élite

4^{to} Semestre - Proyecto final

① Curso - Proyecto Final I

Dedicación

8 semanas - 2 créditos: 12 horas por semana de estudio

Descripción

Este curso es el primero de dos cursos en los que se estructura el proyecto de cierre. Este curso tiene como objetivo, poner en práctica la mayor cantidad de habilidades y conocimientos adquiridos durante la maestría. Se busca que los estudiantes, conformen un equipo de trabajo de alto rendimiento y se enfrenten a la solución de un problema de tamaño medio, en la que se deben incorporar tecnologías web, desarrollo para móviles, despliegue en la nube, diseño y arquitectura de la solución, diseño y ejecución de pruebas automatizadas, entre otras actividades, contando siempre con un esquema de trabajo ágil y una adecuada gestión del proyecto.

En este curso pondrás en práctica

- Especificación de requisitos funcionales y de calidad
- Arquitectura y diseño de una solución
- Conformación de un equipo de trabajo regido por los principios ágiles
- Prototipado y validación de hipótesis de diseño

Metodología del curso

El curso se realiza en equipos de trabajo de 4 estudiantes, quienes deben dar solución a un problema de tamaño mediano. Durante el curso proyecto final I se espera que se realicen las siguientes actividades.

Semana 1 - Conformación de grupos y entendimiento del problema

Semana 2 - Elaboración de requisitos funcionales y no funcionales, lineamientos generales de la solución y plan de trabajo

Semana 3 - Requisitos de funcionales, de calidad y UX detallados. Plan de pruebas

Semanas 4 y 5 - Diseño detallado de la arquitectura y de las pruebas de la solución

Semanas 6 y 7 - Prototipado y experimentación. Validaciones de hipótesis de diseño y correcciones a los modelos planteados.

Semana 8 - Presentación y evaluación final