



MaIT – FORMACIÓN DE DIRECTIVOS DE TI



Gerencia Ágil Proyectos de TI

Programa del curso

Generalidades:

1. Nombre del curso: [Gerencia Ágil de Proyectos de TI](#)
2. Profesores: [Alejandro Posada](#)
3. Conocimientos previos recomendados:
 - a. Fundamentos de gestión de proyectos.
 - b. Ciclo de vida del desarrollo de software.
 - c. Modelos tradicionales de gestión de proyectos.
 - d. Principios de metodologías ágiles.
 - e. Herramientas de colaboración y gestión de proyectos.
 - f. Estilos de liderazgo y gestión de equipos.
 - g. Gestión de cambio organizacional.
 - h. Principios de innovación y desarrollo de productos.
 - i. Fundamentos de negocios digitales.
4. Equipo de tutores:
5. Sitio Curso: [Gerencia ágil proyectos de TI | Coursera](#)

Objetivo global:

El curso "Gestión Ágil de Proyectos en Tecnologías de la Información" tiene por objetivo formar líderes de proyectos en tecnología capaces de gestionar entornos definidos por la disrupción permanente y competitividad acelerada. A través de un enfoque teórico-práctico, los participantes adquirirán las herramientas necesarias para implementar marcos ágiles de trabajo y prácticas de mejora continua en la gestión de equipos. La formación incluirá un análisis crítico de las limitaciones de los enfoques tradicionales y las prácticas convencionales de gestión, abarcando las relaciones con proveedores y los estilos de liderazgo. Al finalizar el curso, los participantes estarán capacitados para diseñar e implementar sistemas de trabajo ágiles con fluidez, versatilidad y capacidad de adaptación a los retos del mercado actual.

Objetivos de aprendizaje:

Al final de este curso, se espera que el participante pueda:

1. Brindar una guía que permita a los líderes de los equipos de tecnología gestionar las prácticas ágiles en sus proyectos de acuerdo a los aprendizajes, recomendaciones y experiencias de la industria.

2. Reconocer y diferenciar el enfoque de la gestión de proyectos tradicional y ágil en la gestión de tecnología y seleccionar el enfoque más adecuado para la gestión de un proyecto de acuerdo con su contexto y sus características.
3. Diseñar un entorno de trabajo productivo basado en el marco de trabajo Scrum. Diferenciar los enfoques de estimación y planeación predictivo y experimental.
4. Usar buenas prácticas para la gestión de contratos ágiles y la gestión de proveedores de TI.
5. Identificar y diferenciar las prácticas de liderazgo y gestión para entornos de trabajo ágiles.
6. Diseñar un entorno de trabajo escalado para el desarrollo de un proyecto por parte de varios equipos de trabajo.

Aproximación metodológica:

El curso recorrerá ocho módulos, cada uno compuesto por sesiones teóricas, lecturas y ejercicios prácticos con los que se afianzarán conceptos y se evaluará su implementación práctica en situaciones cotidianas y cercanas.

Módulo 1: Gestión predictiva de proyectos y gestión ágil

Este módulo proporcionará una visión comparativa entre la gestión tradicional y la ágil, evaluando los desafíos únicos de la industria tecnológica y destacando la relevancia del agilismo para superarlos.

Módulo 2: Configuración de un entorno de trabajo basado en los principios, valores y prácticas ágiles.

Se explorará cómo diseñar un entorno ágil que favorezca la adaptación continua, permitiendo a los equipos tecnológicos responder rápidamente a los cambios del mercado.

Módulo 3: Estimación predictiva y estimación experimental.

Se introducirá a las principales técnicas de estimación predictiva y experimental, enfocándose en la elección de la mejor técnica según el contexto de los proyectos ágiles.

Módulo 4: Práctica I – SCRUM.

Este módulo permitirá experimentar SCRUM en un entorno controlado, aplicando roles y prácticas que fomenten la transparencia y la adaptación continua en la gestión de proyectos.

Módulo 5: Contratos y gestión ágil de proveedores.

Se analizarán diferentes tipos de contratos y cómo adaptarlos para facilitar la dinámica ágil, asegurando la alineación con los objetivos del proyecto en equipos externos.

Módulo 6: Escalamiento ágil. Varios equipos trabajando en un mismo proyecto.

Se introducirá el marco LeSS, permitiendo a los participantes gestionar proyectos escalados con múltiples equipos de manera coordinada y ágil.

Módulo 7: Liderazgo de equipos de trabajo con enfoque ágil.

Se explorará el liderazgo ágil a partir del Management 3.0 y respondiendo a la pregunta sobre cómo sus prácticas mejoran la motivación, delegación y mejora continua en equipos tecnológicos.

Módulo 8: PRÁCTICA II – Diseñar un entorno de trabajo cross-funcional, escalado, poniendo en práctica los principios, valores y prácticas ágiles.

Este módulo le permitirá a los estudiantes afianzar y probar su conocimiento sobre sistemas de trabajo a partir de un ejercicio práctico en gestión de proyectos tecnológicos.

Evaluación del curso:

Las actividades de evaluación para validar el logro de los objetivos de aprendizaje del curso son las siguientes:

Actividad		Semana de entrega	% Calificación	Individual	Grupal
Dimensión conceptual (40%)	Evaluación # 1	1	10%	X	
	Evaluación # 2	5	10%	X	
	Evaluación # 3	6	10%	X	
	Evaluación # 4	7	10%	X	
Dimensión práctica (60%)	Taller #1	1	20%		X
	Taller #2	4	20%		X
	Taller #3	8	20%		X

Otros aspectos a considerar sobre la evaluación del curso

- Se realizarán 3 evaluaciones formativas con el formato de selección múltiple con única respuesta en los módulos 2, 3, y 4.
- Se realizarán 11 talleres formativos orientados a afianzar los conceptos expuestos y desarrollados en sesiones teóricas y lecturas. El acceso a estos es libre para los estudiantes y fueron diseñados, además, para promover habilidades de evaluación crítica, trabajo en equipo y autogestión.

Bibliografía:

- Lectura #1: [Sutherland, J. \(2021\). Scrum: El arte de hacer el doble de trabajo en la mitad de tiempo. Editorial Océano.](#)
- Lectura #2: [Opelt, A. \(2013\). Agile contracts: creating and managing successful projects with Scrum. Wiley.](#)
- Lectura #3: [Larman, C., & Vodde, B. \(2016\). Large-Scale Scrum: More with LeSS \(1st edition\). Addison-Wesley Professional.](#)
- Lectura #4: [Appelo, J. \(2011\). Management 3.0: leading Agile developers, developing Agile leaders \(1st edition\). Addison Wesley Professional.](#)
- Lectura #5: [Anderson, D. J., & Maeda, M. K. \(2010\). Kanban: cambio evolutivo exitoso para su negocio de tecnología. Blue Hole Press.](#)