

La apuesta del DISC en videojuegos

Esta edición de Foros ISIS es un número especial que destaca la apuesta del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación en el área de videojuegos. Desde el punto de vista académico, tenemos una amplia oferta para diversos públicos, desde el curso tipo CBU denominado Videojuegos: Tecnología, Diseño, Historia (abierto a todas las carreras de la Universidad), pasando por los electivos de desarrollo en la materia, algunos de ellos interdisciplinarios con el Departamento de Diseño, hasta una especialización en formato *blended* para formar a los futuros emprendedores en el tema; además, ofrecemos el primer programa especializado en Desarrollo de Videojuegos en español en Coursera. En investigación son varias las tesis de pregrado y maestría que han abordado los videojuegos con asuntos educativos y con esquemas no convencionales de interacción o de narrativa. Por último, hemos llevado a cabo varios proyectos de gran envergadura, como el JumpCamp para el MinTIC.

El proyecto D.A.V.I.D (Desarrollo en Animación y Videojuegos), en el cual se centra esta edición, es un esfuerzo de 4 compañías del sector (Oruga Touching Dreams, Colombia Games, E-nnova y Quantica Music) y de 4 grupos de investigación en Uniandes (Imagine, TicSw, PyLO y CIFE) para desarrollar 6 líneas de acción diseñadas para apoyar los sectores de animación y videojuegos en Colombia. Cofinanciado por Colciencias y las empresas involucradas, este proyecto invirtió 5000 millones de pesos en diversas actividades de investigación y transferencia de conocimientos durante los últimos 4 años, y deja varias enseñanzas y productos entre los que se destacan la publicación o aceptación para publicación de 4 artículos en revistas internacionales y de 2 artículos en revistas nacionales, así como la presentación de 10

trabajos en conferencias internacionales que fueron publicados en sus memorias. También, es importante mencionar la aprobación del Registro Calificado de la Especialización en Desarrollo de Videojuegos EGAMES en modalidad *blended*. Además, D.A.V.I.D otorgó financiación continua durante 7 semestres para las matrículas y sostenimiento de 9 estudiantes de maestría y 2 estudiantes doctorales con sus respectivas pasantías en el exterior.

Este número reseña también las discusiones sostenidas en el marco de la iniciativa de acercar el sector de TI a la academia. En particular, tenemos nuevos foros que dan continuidad a debates anteriores en temas como ciberdefensa y ciberseguridad, gestión de servicios de TI y los ya tradicionales foros de computación en la nube, novena edición, que en esta ocasión presentó la visión de proveedores y desarrolladores sobre cómo crear aplicaciones realmente escalables en estas infraestructuras. El lector encontrará además la habitual sección de noticias del Departamento y un artículo especial dedicado a la 10.^a edición del Congreso Colombiano de Computación que tuvimos el honor de alojar en nuestras instalaciones, con una importante participación de los profesores del Departamento.

El dinamismo de nuestra profesión nos obliga a los ingenieros de sistemas a una formación permanente. A eso nos comprometimos cuando nos graduamos de esta carrera. Foros ISIS sigue y seguirá siendo un importante aporte del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación de Uniandes a la formación de todos aquellos que trabajamos en este sector. Nos encontramos preparando nuevos foros y conferencias para este año. Los invito a consultar la página web para enterarse de nuestros programas de pregrado y posgrado, las últimas noticias y los próximos eventos: <http://sistemas.uniandes.edu.co>



Harold Enrique Castro Barrera, director del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación.