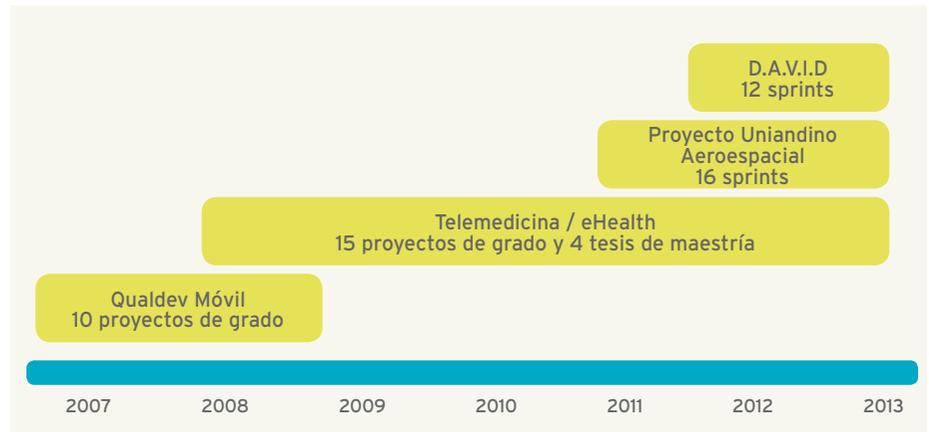


# El agilismo en el DISC

Primero en trabajos de grado, luego en maestrías y por último en un gran proyecto, el agilismo se ha puesto en práctica entre los estudiantes de Sistemas y Computación. El siguiente paso es la Maestría de Ingeniería de Software. El profesor Darío Correal habló de esta trayectoria académica.

En el Departamento de Sistemas y Computación los procesos del desarrollo ágil se han adaptado a la situación que se vive con los estudiantes, pero por su alta rotación el reto mayor es superar los problemas generados por la inestabilidad de los equipos.

Desde el 2007, el DISC ha trabajado con *Scrum*. En la actualidad están en marcha en el Proyecto Uniandino Aeroespacial (PUA), en conjunto con los departamentos de Mecánica, Electrónica y Biología, que busca construir y, algún día, poner un objeto en órbita mediante cohetes, con fines educativos. El DISC construye el Centro de Control que comanda y controla los cohetes que se envían desde una base de la Fuerza Aérea en Vichada. “Este es un proyecto de visión crítica y nos hizo cuestionarnos sobre si



Proyectos del DISC trabajados con *Scrum*.

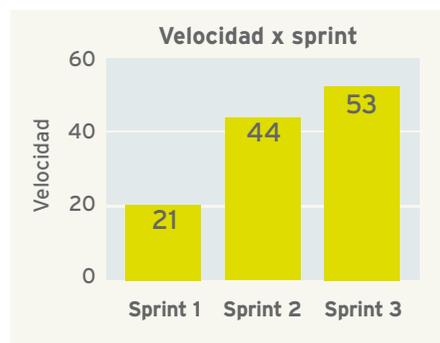
era apropiado aplicar metodologías ágiles, pues hay tiempos que debemos respetar y empezamos a tener problemas con los requerimientos no funcionales: se necesita seguridad, disponibilidad, escalabilidad y compromisos más serios, ya que podemos hacer una misión un día al semestre, cuando la Fuerza Aérea nos presta un avión. Y si ese día no estamos listos tendremos problemas. Además utilizamos un diseño de arquitectura al inicio de cada *sprint*, sin documentos muy grandes, pero validando algunas decisiones con los *stakeholders*, lo cual nos ha impedido cometer muchos errores”. Hasta mayo habían realizado 16

*sprints* y han pasado 20 estudiantes en proyecto de grado.

Por último, el DISC trabaja en el Proyecto D.A.V.I.D, un administrador de procesos para contenido digital, financiado por Colciencias y por la empresa privada. El equipo dirigido el profesor Pablo Figueroa está integrado por asistentes graduados empleados medio tiempo, en un esquema *Scrum* de desarrollo. “Tenemos compromisos contractuales y financieros. El objetivo es construir un editor de procesos para el desarrollo colaborativo de contenido digital. Llevamos 12 *sprints* y entre 24 y 26 puntos de historia en dos semanas, una velocidad que se ha mantenido”.

El profesor Correal considera que aunque todo ha marchado bien en el Proyecto D.A.V.I.D, si hubiera que construirlo con varios grupos de desarrollo dispersos en la geografía, probablemente no utilizarían la metodología ágil tal como se ha manejado. “Tendríamos que adaptarla para escalarla. Aun así, en mi opinión, a nivel académico, la calidad de los productos que se desarrollan siguiendo estos procesos es mucho mejor”.

En enero del 2014 empezará la Maestría de Ingeniería de Software, que busca introducir unos conceptos diferentes, avanzados, ágiles en este contexto y se puede cursar en dos direcciones: profundización e investigación. “En particular, queremos ofrecer un esquema que hable de la fábrica de software, la gerencia del proceso de software, con un componente ágil, transversal a todo para escalarlo a los ambientes de fábrica”. ■



Las velocidades de los *sprints* han ido en aumento en los proyectos del DISC.

“ En D.A.V.I.D llevamos 12 *sprints* y entre 24 y 26 puntos de historia en dos semanas, una velocidad que se ha mantenido”.