

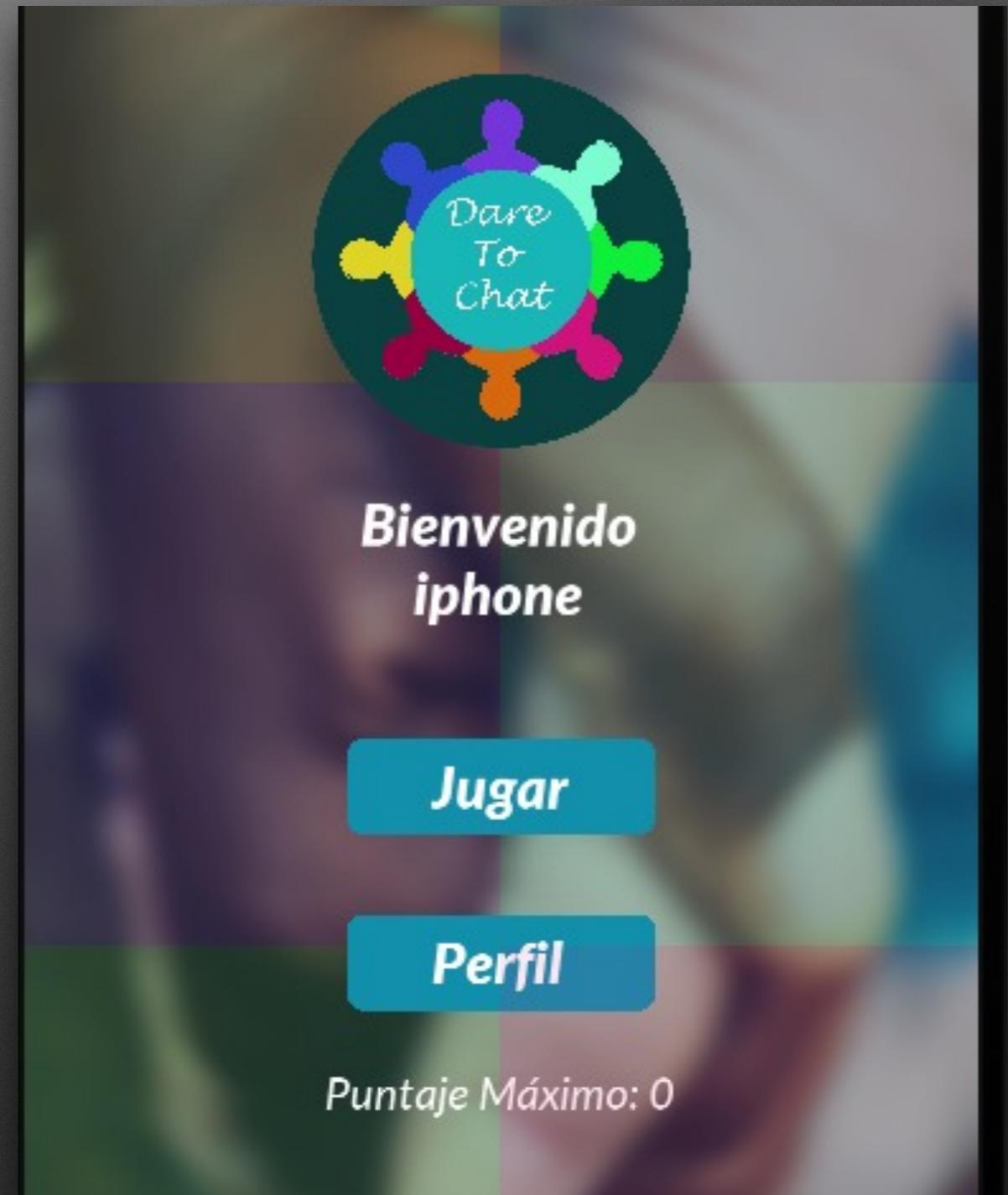


9o Foro en Contenidos Digitales Juegos con Impacto Social

Universidad de los Andes, 2018

Contenido

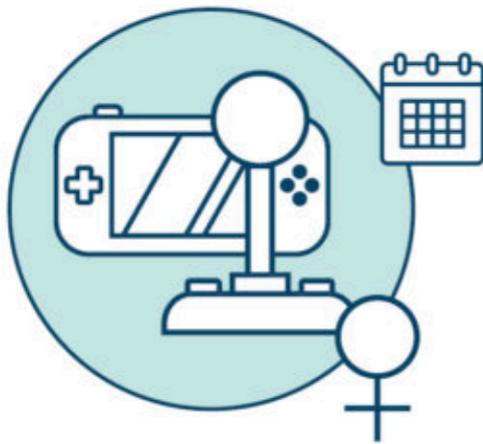
- Motivación
- Uniandes y videojuegos
- Uniandes y juegos serios
- Desarrollos Colombianos
- Teleconferencia: Videogames for Social Impact
- #ForosISIS
- #contenidosdigitales



Motivación

64% of US households own a device that they use to play video games.

There are an average of **2 GAMERS** in each game-playing US household.



The average female video game player is **36**, and the average male video game player is **32**.

45% of US gamers are women.

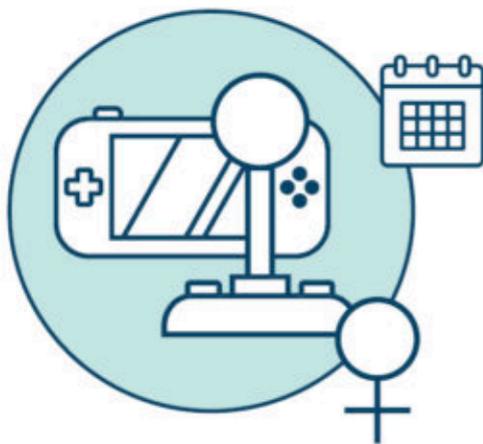
WHO ARE THE MOST FREQUENT GAMERS PLAYING WITH?



Motivación

64% of US households own a device that they use to play video games.

There are an average of **2 GAMERS** in each game-playing US household.



The average female video game player is **36**, and the average male video game player is **32**.

45% of US gamers are women.

WHO ARE THE MOST FREQUENT GAMERS PLAYING WITH?



<http://www.theesa.com/about-esa/essential-facts-computer-video-game-industry/>

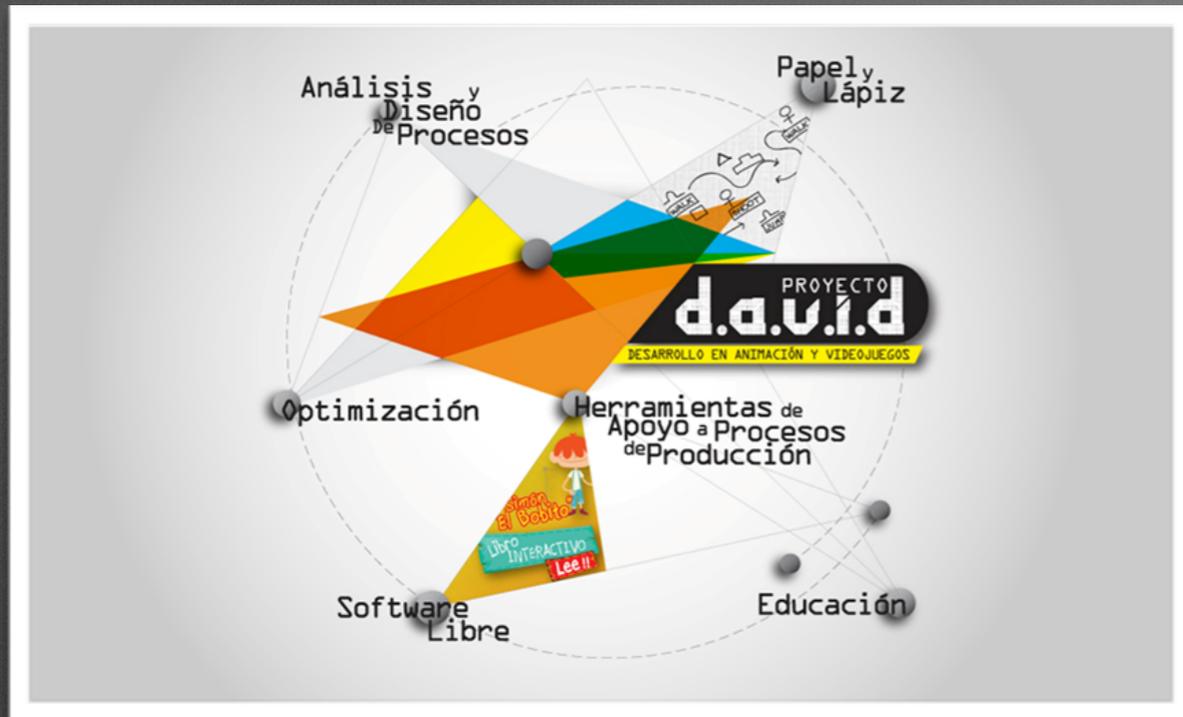


<https://www.theguardian.com/film/2016/mar/27/50-best-documentaries-alex-gibney-joshua-oppenheimer-james-marsh>



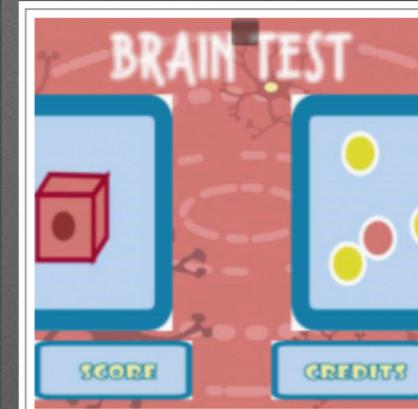
<https://moviendoimagen.wordpress.com/10-documentales-clasicos-colombianos-que-tienes-que-ver/>

Uniaandes y Videojuegos



PROGRAMA DE FORTALECIMIENTO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

- Inicio
- Información
- Programa
- Perfil y requisitos
- Locaciones
- Recursos
- Juegos
- Noticias
- Jumpcamp 2014



Only registered users can vote. Please login to cast your vote.



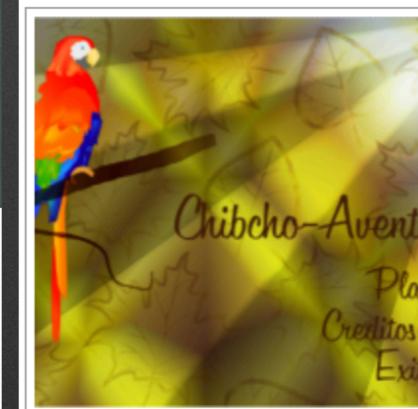
Only registered users can vote. Please login to cast your vote.



Only registered users can vote. Please login to cast your vote.



Only registered users can vote. Please login to cast your vote.



Uniaandes y Videojuegos (2)

coursera Catálogo Buscar catálogo Instituciones PF

Compartir f t g+ e

Conviértete en un Desarrollador de Videojuegos

Desarrollo y Diseño de Videojuegos Specialization, Universidad de los Andes

Sobre este Programa Especializado

Cursos

Tarifa

Creadores

Preguntas Frecuentes

Programa Especializado - Desarrollo y Diseño de Videojuegos

Desde €44

Inscribirse

Sobre este Programa Especializado

En este programa aprenderás a diseñar y a crear videojuegos en 2D y 3D y conocerás el mercado donde se moverán tus productos cuando estén acabados. Dominarás los principios del diseño y la arquitectura de los videojuegos, gestión de assets, animación, y pruebas o testing. Adquirirás una visión práctica sobre la industria del videojuego, y examinarás estrategias efectivas de desarrollo de videojuegos. También explorarás temas avanzados como la inteligencia artificial y la optimización de videojuegos. En el programa usarás el motor de videojuegos Unity y desarrollarás hasta tres prototipos de videojuegos.

Universidad de los Andes Colombia Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación GameLab Noticias Comunidad Cursos

GameLab

Creando cultura con juegos

Contenidos digitales y Videojuegos

¿Te gustan los videojuegos? ¿A tus hijos? ¿Tus empleados? ¿Quieres saber más sobre el mundo de los videojuegos? ¿Cómo crearlos? ¿Cómo sacarles provecho? ¿Quieres jugar algo? Aquí puedes encontrar información muy diversa sobre todo lo que rodea a los videojuegos, desde lo más básico si no estás muy familiarizado con el tema, hasta información sobre como crearlos y como acceder a distintos programas de educación en el tema.

¿Qué es el portafolio?

Universidad de los Andes Facultad de Artes y Humanidades ESCUELA DE POSGRADOS MAESTRÍA EN HUMANIDADES DIGITALES

ESCUELA DE VERANO

VIDEO GAMES FOR SOCIAL IMPACT: DESIGN AND DEVELOPMENT

PREINSCRIPCIONES HASTA EL 13 DE ABRIL DEL 2018 EN FACART.ES/VIDEOGAMES

DEL 3 AL 26 DE JULIO DE 2018 • DE LUNES A VIERNES DE 2:00 P.M. A 5:00 P.M. • INVERSIÓN: \$4'000.000 COP

PROFESORES	RIK EBERHARDT	PABLO FIGUEROA	MIKAEL JAKOBSSON
	Comparative Media Studies / MIT Game Lab	Ingeniería de Sistemas y Computación Universidad de los Andes	Comparative Media Studies / MIT Game Lab

El curso presenta una mirada interdisciplinaria acerca del diseño y desarrollo de video juegos para el impacto social. En este seminario-taller se tomarán como referentes aspectos culturales y sociales de nuestra región geográfica, para desarrollar prototipos de juegos de forma colaborativa.

El curso será dictado en su mayoría en inglés.

Universidad de los Andes | Vigilada MinEduación. Reconocimiento como Universidad: Decreto 1287 del 30 de mayo de 1961. Reconocimiento personería jurídica: Resolución 28 del 23 de febrero de 1949 MinJusticia. Maestría en Humanidades Digitales. Resolución de aprobación 7774 del 6 de abril de 2016 - Vigencia 7 años - SNIES 105482 - Duración del programa: 3 semestres - presencial - Bogotá

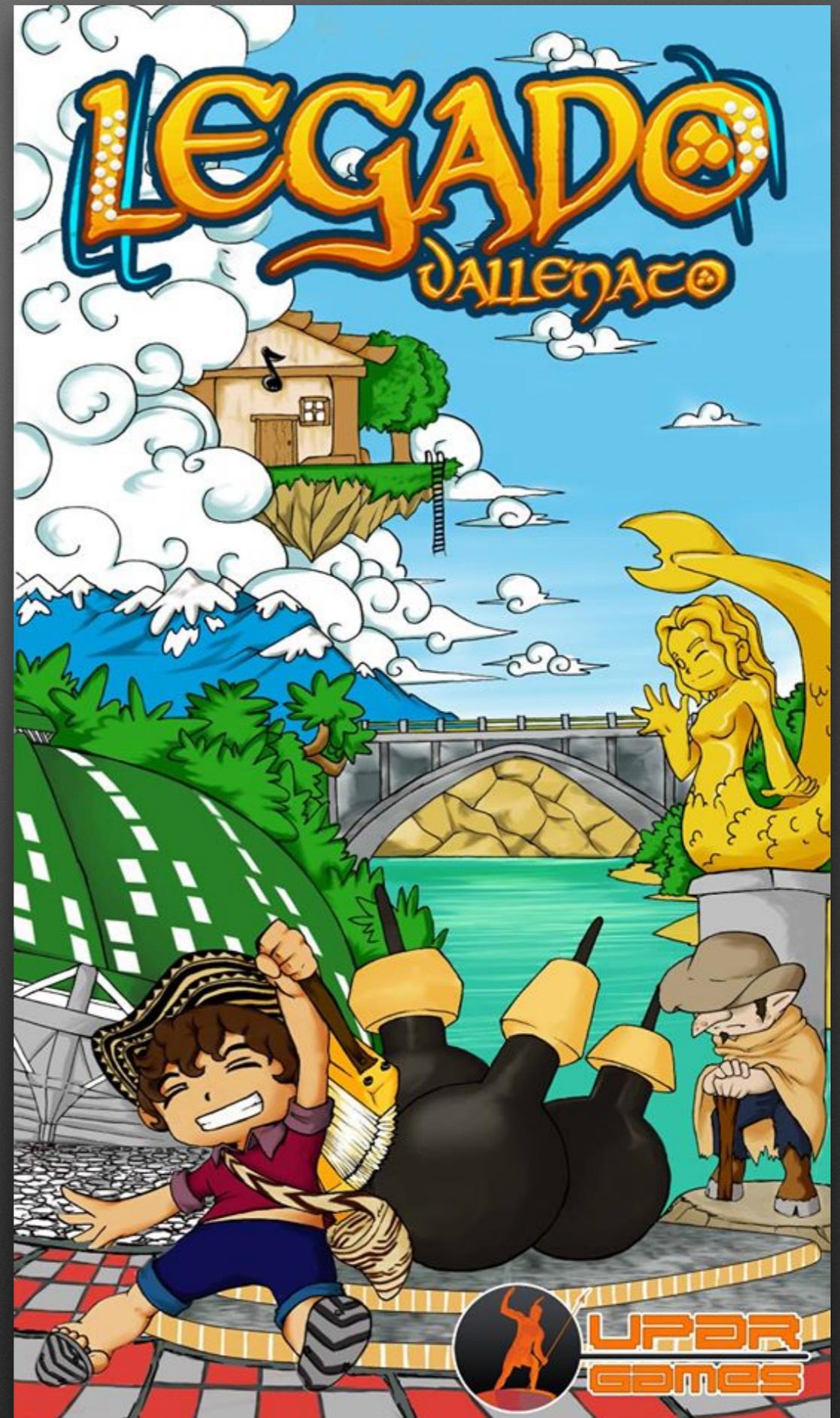
Juegos Serios

- Juegos que además de entretener, tienen otros objetivos
- comunicación
- aprendizaje
- Nacen de:
 - Intereses personales
 - Requerimientos externos
 - Ideas concertadas

The screenshot shows the Math Playground website interface. At the top, the logo reads "Math Playground" with the tagline "Give your Brain a Workout". Below the logo is a navigation bar with buttons for "Math Games", "Logic Games", "Math Arcade", "Story Math", "Math Videos", and "All Games". A secondary navigation bar lists educational levels: Kindergarten, 1st Grade, 2nd Grade, 3rd Grade, 4th Grade, 5th Grade, 6th Grade, 7th Grade, 8th Grade, Algebra 1 & 2, Geometry, and Precalculus. A "NEW" badge highlights "TEACHERS! Click Here" for "Math Playground for Teachers". A section titled "WHAT'S NEW AT MATH PLAYGROUND?" features several game thumbnails: "Thinking Blocks", "Treasure Quest X", "Unit Fractions", "Unit Fractions 2", "Moley the Purple Mole", and "Decimal Patterns". A large banner on the right promotes a "FREE PUZZLE GAME!" with a "FREE! PLAY NOW >" button. The footer includes the URL "https://www.mathplayground.com" and a note "Advertisement | Go Ad-Free".

Otros tipos

- Juegos transmediales
- Juegos sobre culturas poco representadas



Ejemplos



https://en.wikipedia.org/wiki/That_Dragon,_Cancer



<https://metaspaceblog.com/2015/04/29/architecturevideogamesmaria-elisa-navarroassassins-creed-2-arquitectos-que-hacen-videojuegos/>



[https://en.wikipedia.org/wiki/Journey_\(2012_video_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Journey_(2012_video_game))



<https://code.org/learn>

Uniandes y Juegos Serios

- Un videojuego es un producto de software, donde se puede evaluar el uso de metodologías de desarrollo
- <http://juegalibre.virtual.uniandes.edu.co/index.php/juegos-serios/>

JUEGOS Serios

En esta sección se puede encontrar ejemplos de juegos serios desarrollados en el Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación de la Universidad de los Andes. Juegos serios son aquellos que no están diseñados específicamente para el entretenimiento, sino que su objetivo principal es enseñar, entrenar o informar, entre otros.

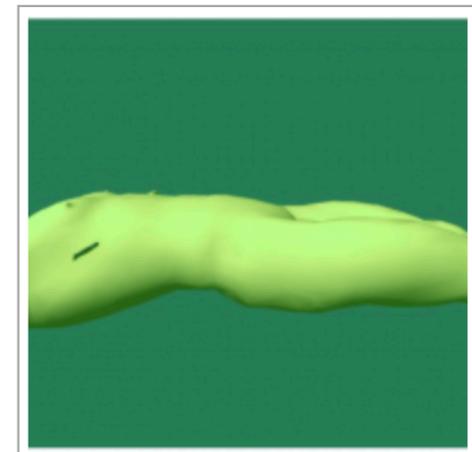
[\[Show as slideshow\]](#)



Only registered users can vote. Please login to cast your vote.

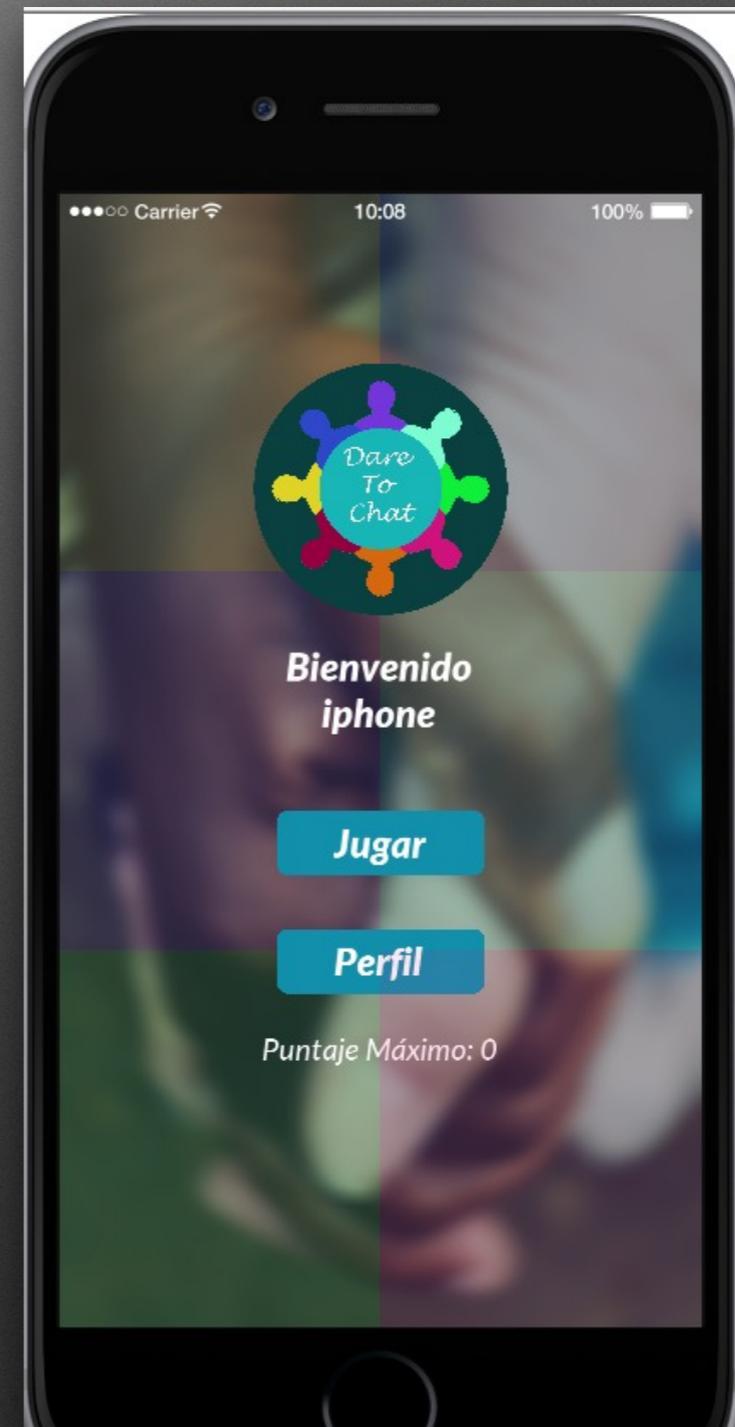


Only registered users can vote. Please login to cast your vote.



Una Invitación: Dare to Chat

- Propiciar el diálogo entre personas distintas
- Qué tan distinto puedo ser de los demás?
- Qué tan distinto me puedo representar en el juego?



Dare to Chat



 **samsung4785**



- | | |
|---|---------------------------------|
| Orientación Sexual
Heterosexual | Sexo
Femenino |
| Raza
Afrodescendiente | Edad
< 18 |
| Partido Político
Polo Democrático | Religión
Cristianismo |
| Idioma
Inglés | País
Colombia |

Guardar

Regresar al inicio

Dare to Chat



 samsung4785



Orientación Sexual
Heterosexual

Sexo
Femenino

Raza
Afrodescendiente

Edad
< 18

Partido Político
Polo Democrático

Religión
Cristianismo

Idioma
Inglés

País
Colombia

Guardar

Regresar al inicio

Datos de tu compañero:

juliram, Budismo, Homosexual, Colombia,
Polo Democrático, Femenino, Caucásica, 30-50Años.

270



Verificar

juliram: Hola!
andreslop09: Hola!
andreslop09: Mis Imagenes son
andreslop09: semilla de café
andreslop09: texto de paz
andreslop09: una tumba
andreslop09: y unas manos
juliram: la semilla de café va con 1
juliram: la tumba con 4

Dare to Chat



 samsung4785



Orientación Sexual
Heterosexual

Sexo
Femenino

Raza
Afrodescendiente

Edad
< 18

Partido Político
Polo Democrático

Religión
Cristianismo

Idioma
Inglés

País
Colombia

Guardar

[Regresar al inicio](#)

Datos de tu compañero:

juliram, Budismo, Homosexual, Colombia,
Polo Democrático, Femenino, Caucásica, 30-50Años.

270



Pa3



Verficar

juliram: Hola!
andreslop09: Hola!
andreslop09: Mis Imagenes son
andreslop09: semilla de café
andreslop09: texto de paz
andreslop09: una tumba
andreslop09: y unas manos
juliram: la semilla de café va con 1
juliram: la tumba con 4

Fin del Juego!!!
Gracias por jugar Dare To Chat

Puntaje: 500 pts
Bonus Orientación Sexual: +80 pts
Bonus Sexo: +0 pts
Bonus Raza: +40 pts
Bonus Edad: +80 pts
Bonus Partido Político: +0 pts
Bonus Religión: +40 pts
Tiempo: -306 pts
Puntaje Total: 434 pts

Ir Al Menú

Retos

- Diversos objetivos: Entretener / Comunicar / Enseñar
- Financiación
- Mercado
 - Distribución
 - Dónde jugarlos?



Desarrollos Colombianos



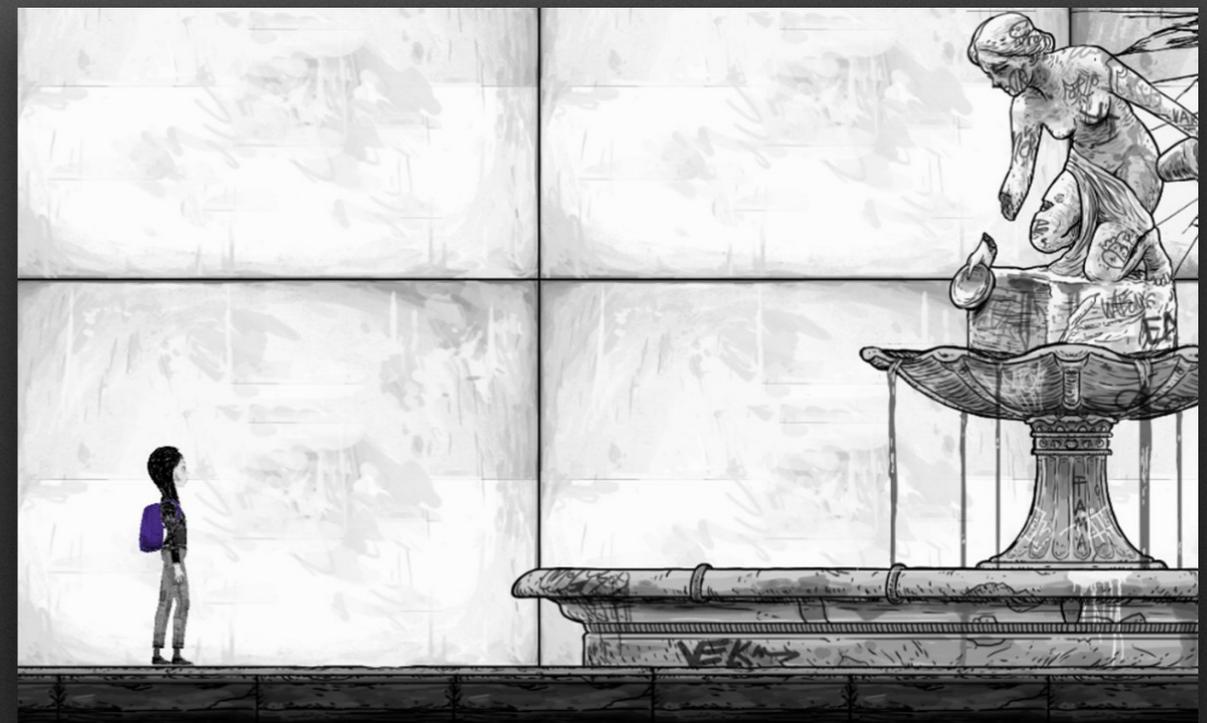
RECONSTRUCCIÓN
La guerra no es un juego

Trailer "Reconstrucción: la guerra no es un jue..."

GET IT ON
Google Play

Download on the
App Store

Download for
Windows



Portafolio

Universidad de los Andes Colombia | Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación | GameLab | Noticias | Comunidad | Cursos

GameLab

Creando cultura con juegos

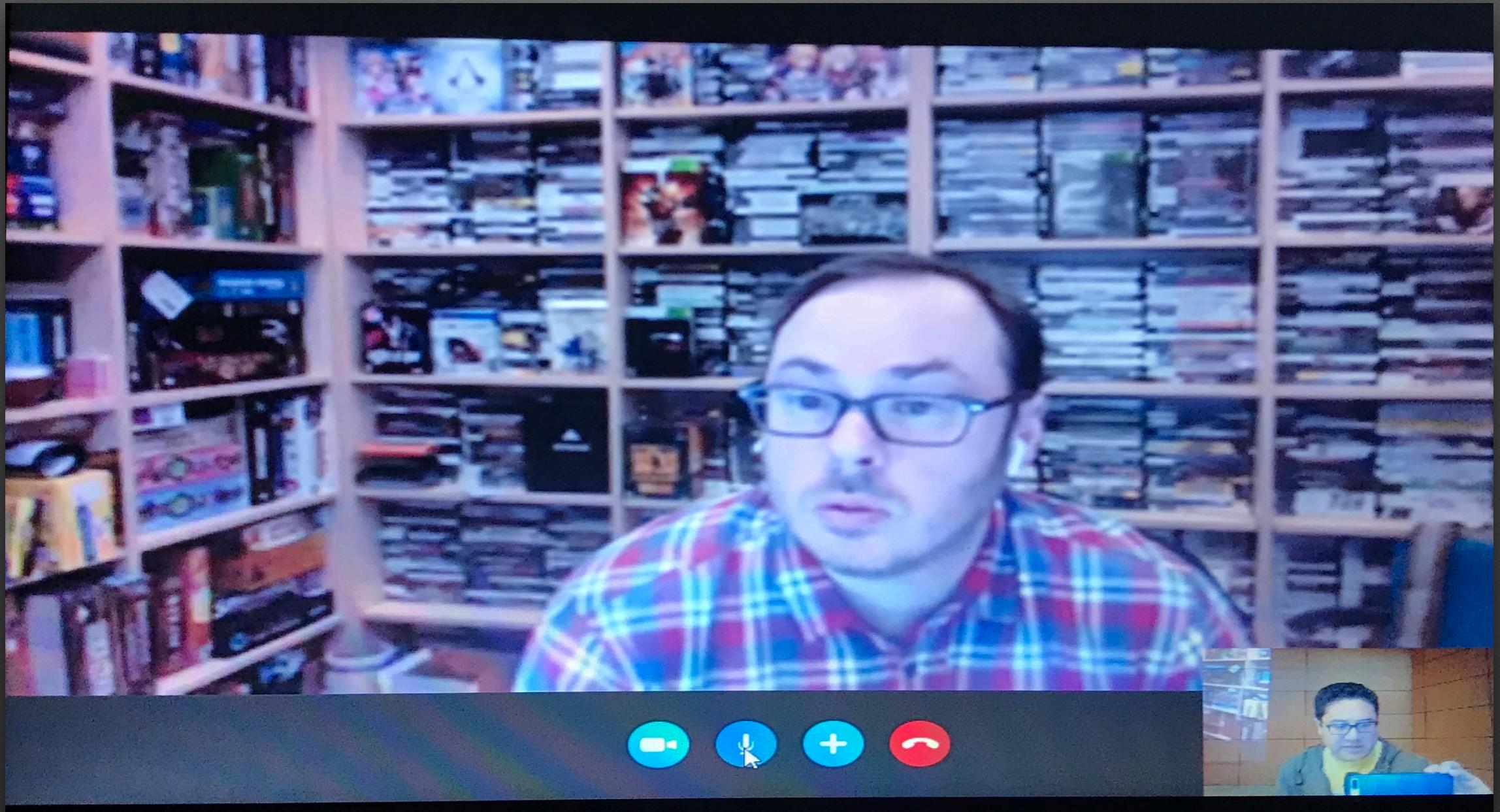
Contenidos digitales y Videojuegos

¿Te gustan los videojuegos? ¿A tus hijos? ¿Tus empleados? ¿Quieres saber más sobre el mundo de los videojuegos? ¿Cómo crearlos? ¿Cómo sacarles provecho? ¿Quieres jugar algo? Aquí puedes encontrar información muy diversa sobre todo lo que rodea a los videojuegos, desde lo más básico si no estás muy familiarizado con el tema, hasta información sobre como crearlos y como acceder a distintos programas de educación en el tema.

¿Qué es el portafolio?



<https://sistemasproyectos.uniandes.edu.co/iniciativas/videojuegos/>



Teleconferencia: Videogames for Social Impact

Richard Eberhardt
Studio Manager- MIT Game Lab