



sistemas.uniandes.edu.co/proyectodavid

Perspectivas en Animación y Videojuegos

Pablo Figueroa, PhD

Ingeniería de Sistemas y Computación

Animación y Videojuegos en Colombia

- Estado actual
 - Pocas personas formadas como desarrolladores, disgregadas
 - Alrededor de 50 estudios, viviendo de hacer videojuegos
 - Algunos casos de éxito
- Futuro cercano
 - Diversificación de plataformas... estamos preparados?
- Colaboración Empresa-Gobierno-Academia
 - Más integración
 - Visión de futuro para crear las nuevas experiencias de juego
 - Creación de marca

