



Universidad de  
**los Andes**  
Facultad de Ingeniería

# Crecimiento y Perspectivas de la Industria de los Videojuegos

---

Pablo Figueroa, PhD

Profesor Asociado

Departamento de Ingeniería de Sistemas y  
Computación

Universidad de los Andes

2012

Software distribuido de control  
de procesos

Desarrollo de contenido de  
alta calidad

Internacionalización

Desarrollo sobre Software Libre

Animación en papel y lápiz

Oferta en Educación

# En Qué Estamos

---

- ❖ Estudio de Procesos de Producción
- ❖ Desarrollo de Contenido Digital sobre Software Libre
- ❖ Estudios de mercado, en educación e internacionalización

Software distribuido de control de procesos

Desarrollo de contenido de alta calidad

Internacionalización

Desarrollo sobre Software Libre

Animación en papel y lápiz

Oferta en Educación

<http://sistemas.uniandes.edu.co/~programaAnimacionVideojuegos>

# Oportunidades



Universidad de  
**los Andes**  
Facultad de Ingeniería

- ❖ Nuevas Inversiones en el Mercado
- ❖ Nuevos mercados
- ❖ Una dinámica interesante entre el gobierno y la industria
- ❖ Empresas del exterior interesadas en Latinoamérica
- ❖ *La importancia del contenido local (Igor Inocima)*



# Oportunidades (2)



Universidad de  
**los Andes**  
Facultad de Ingeniería

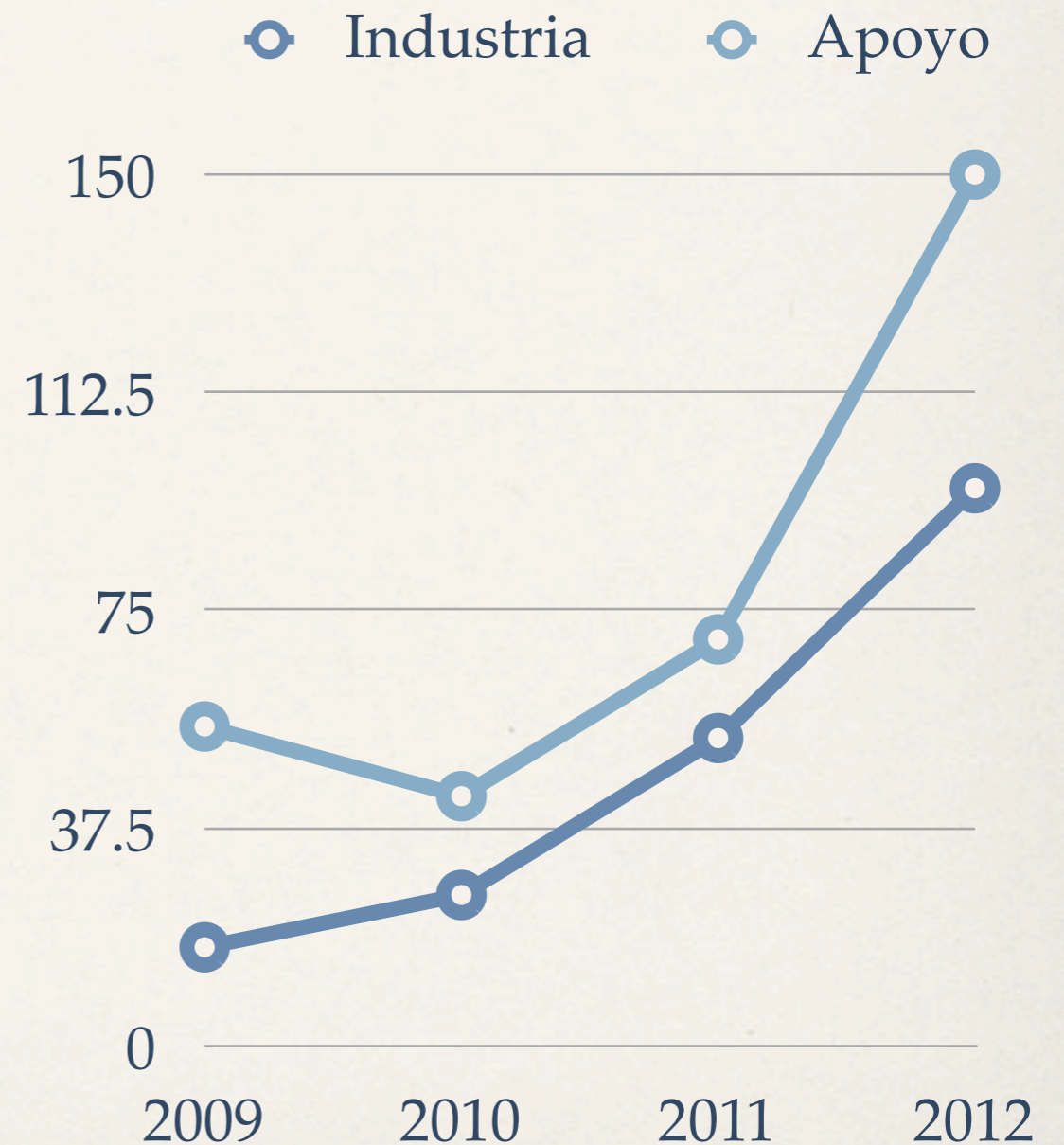
- 
- \* Convocatoria de Estímulos 2012 (MinCultura)
    - \* <http://us2.campaign-archive1.com/?u=510ea6be4a86ee0ebfb8dd516&id=085ba11965&e=>
  - \* Créditos para educación en TICs
    - \* <http://www.interactic.org.co/noticintel/convocatorias/2992-ministerio-tic-abre-talento-digital-para-estudios-en-desarrollo-de-software-y-aplicaciones>
  - \* Apps.co? Fondo Emprender? Bancoldex?
    - \* Innpulsa: <http://www.innpulsacolombia.com/lang=es&opc=7&sel=1&id=1>
  - \* Capitales de Riesgo

# Riesgos



Universidad de  
**los Andes**  
Facultad de Ingeniería

- \* Monetización
- \* Tiempo de crecimiento vs. tiempo de apoyo
- \* Realidades de la industria
  - \* 1 de cada 3 juegos es exitoso
  - \* 1 de cada 10 empresas triunfa



# Cómo Expandir el Mercado

- ❖ Participar activamente en los nuevos mercados
- ❖ Explorar nuevos esquemas de monetización, económicos
  - ❖ MUY importante el aporte del estado para hacerlos viables
- ❖ Equivocarse... muchas veces (al menos 2)

