

Programa de Certificado MasterTrack™

# Principios de ingeniería de software automatizada y ágil

Ciclo 2

---

## Curso 3:

Pruebas automatizadas

## Número de horas a la semana:

2 meses: curso 3 y 4 en simultáneo (16-24 horas por semana de estudio)

## Descripción:

Este curso es un primer paso para diseñar estrategias que buscan balancear esfuerzos manuales y automatizados para realizar pruebas de software. Aprende sobre conceptos y técnicas de pruebas automatizadas, estrategias de pruebas, pruebas exploratorias, pruebas de reconocimiento, y pruebas de “extremo a extremo”.

## Lo que aprenderás

- Diseñar estrategias de pruebas que usen pruebas manuales, de reconocimiento y de "extremo a extremo" (E2E), en el contexto dado por una aplicación bajo pruebas.
- Construye y ejecuta pruebas de reconocimiento y E2E usando frameworks de automatización existentes.
- Experimenta con diferentes herramientas para automatización de pruebas en aplicaciones web.

## Metodología del curso:

A lo largo de 8 semanas aprenderás diferentes conceptos y técnicas, y realizarás diferentes actividades orientadas a entender las ventajas y limitaciones de diferentes enfoques de pruebas. Las actividades incluyen análisis de casos, lecturas, talleres, ejercicios, presentación de testimonios de profesionales en la industria. Tendrás la oportunidad de trabajar con diversas herramientas como Gremlins, Cypress, Cucumber, ResembleJS, FakeJS, Podam, RIPx.

Este curso también incluye un proyecto individual orientado a diseñar, construir y ejecutar pruebas manuales y automatizadas sobre una aplicación web.