

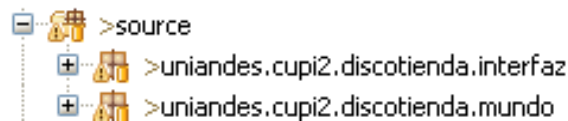
Estructura de los Proyectos Cupi2

Todos los proyectos de Cupi2, tienen la siguiente estructura:

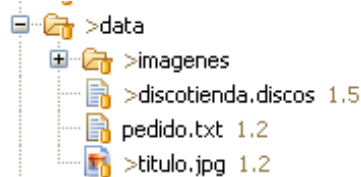


- **Paquete source:** En este paquete puede encontrar el código fuente del proyecto.

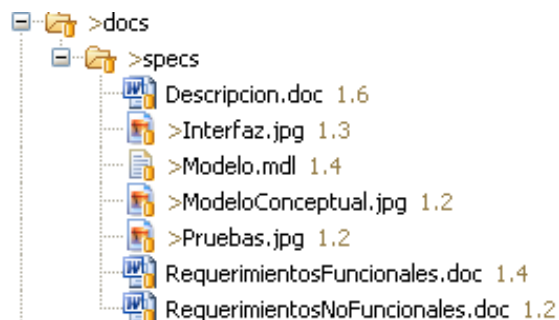
El código se encuentra dividido en dos partes. La primera, consiste en las clases que definen la interfaz del proyecto (interfaz). La segunda parte, corresponde a las clases que implementan la lógica del negocio (mundo).



- **Paquete test/source:** Paquete donde se encuentra el código fuente de las pruebas unitarias.
- **Carpeta data:** Carpeta donde se ubica los archivos de recursos, de carga y/o generación de información, que se emplean dentro del proyecto.



- **Carpeta docs:** En esta se encuentra los documentos de especificaciones y de diseño UML para el desarrollo del proyecto.



- **Carpeta test:** Carpeta donde se ubica los archivos de carga y/o generación de información, que se requieren dentro del proyecto y para la ejecución de las pruebas unitarias.