



Design and prototype

Prototipo de alta fidelidad

Global Gymnastics



·Global·
Gymnastics

Presentado por:
María Ana Ortiz
Angela Suárez
Daniel Peña
Carlos Salazar

AGENDA

01

Contexto

02

**Problema
priorizado**

03

User journey map

04

Stakeholder

05

Prototipo

06

Conclusiones



01 Contexto

Global gymnastics



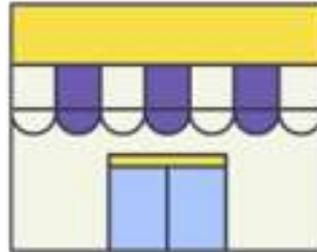
Global Gymnastics



**Centro deportivo
moderno**



**Niños y adolescentes junto
a sus padres
pueden practicar gimnasia
artística y olímpica**



**Equipos certificados y
con la asesoría de
entrenadores
altamente calificados**

VISIÓN

Ser un referente a nivel regional en la prestación de servicios de gimnasia con instalaciones de alto nivel, donde los deportistas puedan hacer deporte de una manera cómoda, segura y con la asesoría de los entrenadores capacitados internacionalmente.



Infraestructura



Seguridad



Certificación



Ubicación

Global Gymnastics



Con la pandemia Global ha tenido que implementar un modelo de clases virtuales por medio de zoom

el cual ha generado distintos problemas sobre la calidad de las clases y el servicio





02 User journey map

Thoughts
Feelings

Mis hijos No sacan tanto provecho a las clases como antes

Las dificultades de conexión afectan en el desempeño de la clase

Quisiera que usaran de nuevo los equipamientos en la infraestructura física

Actions

Asistir a actividades extracurriculares (virtual o físico)

Realizar estiramientos y calentamientos

Reforzar habilidades específicas

TouchPoints

Zoom

Correo Electrónico

WhatsApp



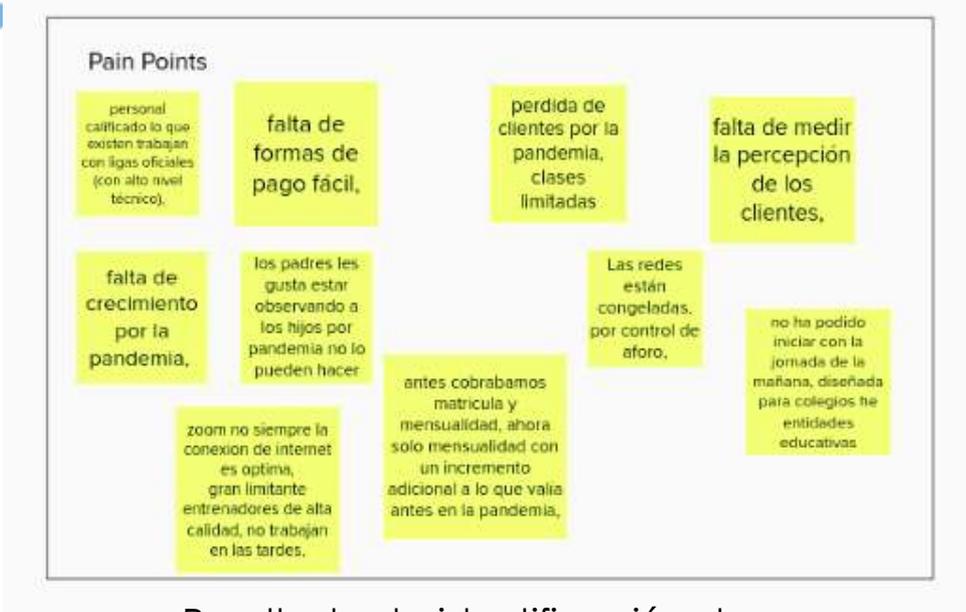
03 Problema priorizado

Pain Points



Yellow Sticky notes

Les preguntamos sobre sus desafíos de negocio y pedimos que escribieran los pain points



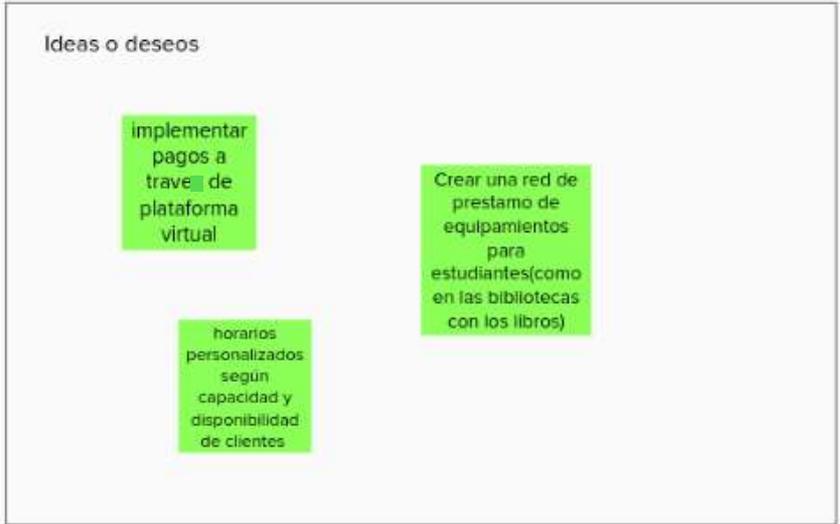
Resultado de identificación de Pain Points

Ideas o deseos



Green Stickynotes

Les preguntamos sobre sus ideas o deseos para resolver los puntos de dolor identificados anteriormente



Resultado de identificación de Ideas o deseos

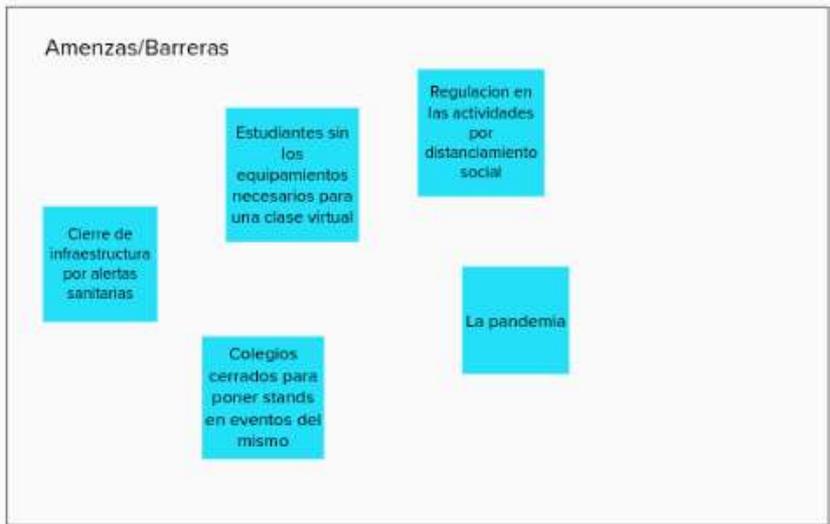
Amenazas / barreras



Blue Sticky notes



Les preguntamos sobre las amenazas y barreras que están atravesando



Resultado de identificación de Amenazas y Barreras

Cluster



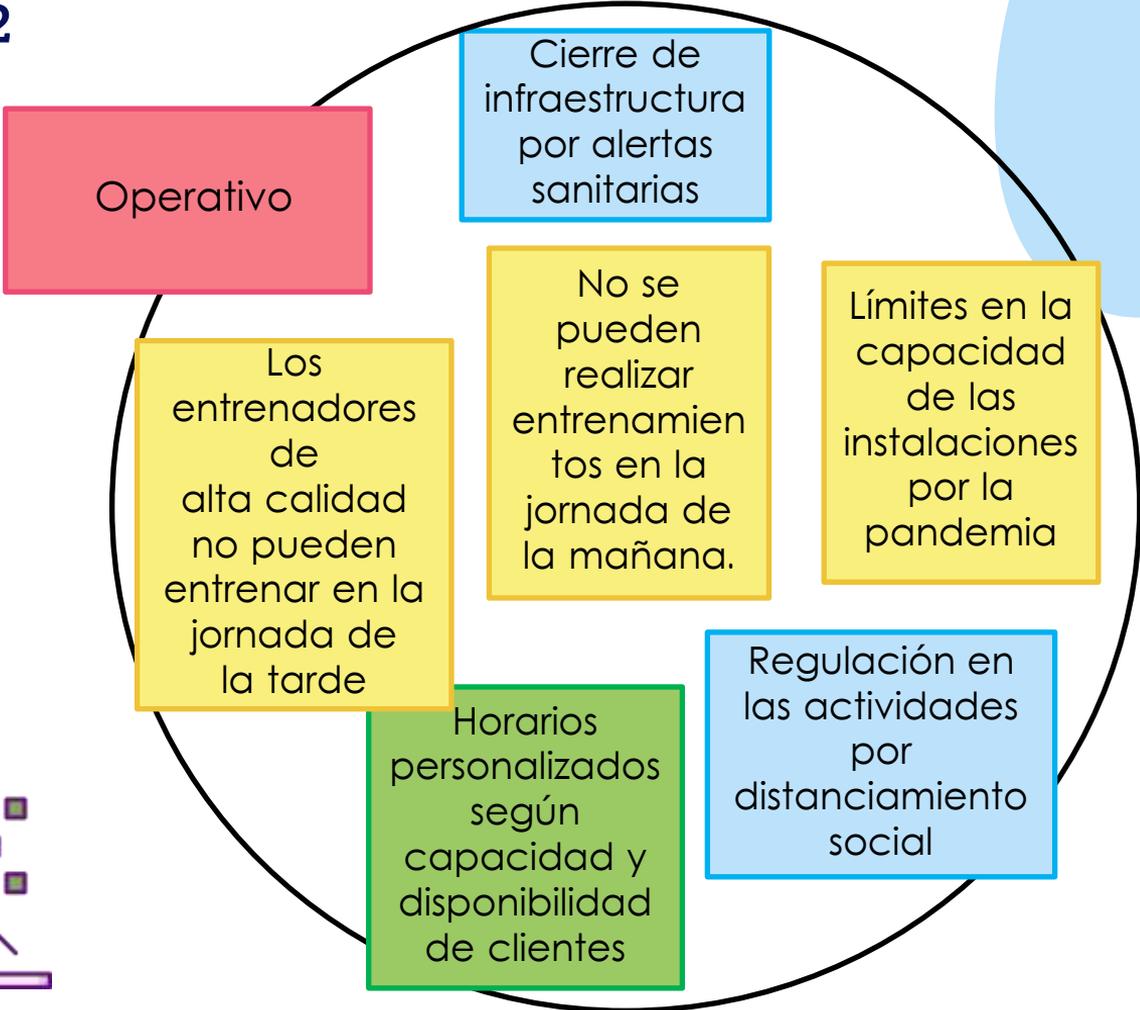
Pink Sticky notes



Agrupamos los sticky notes, amarillos, verdes y azules en clusters con temas similares



Cluster #2



Ejes para el heat map value

Eje Y:

Valor (Mezcla entre impacto, valor monetario, mejora de calidad)



Eje X:

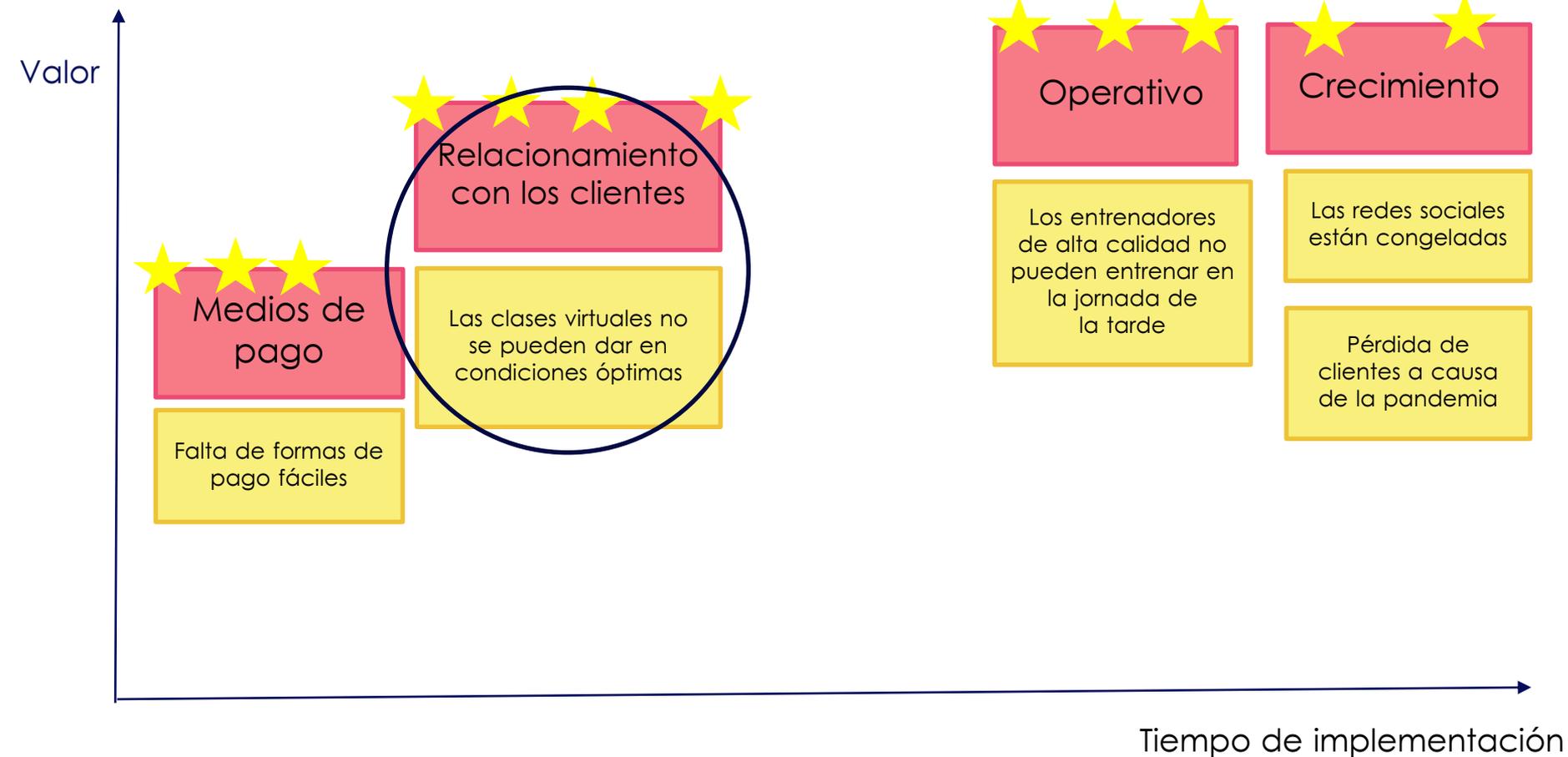
Tiempo de implementación



Dos votos por participante en la reunión

* Los ejes fueron seleccionados por medio de un consenso entre la empresa y nuestro equipo

Problema Priorizado



Cluster #1

Relacionamiento
con los clientes

Las clases virtuales no
se pueden dar en
condiciones óptimas

Estudiantes sin los
elementos necesarios
para una clase virtual





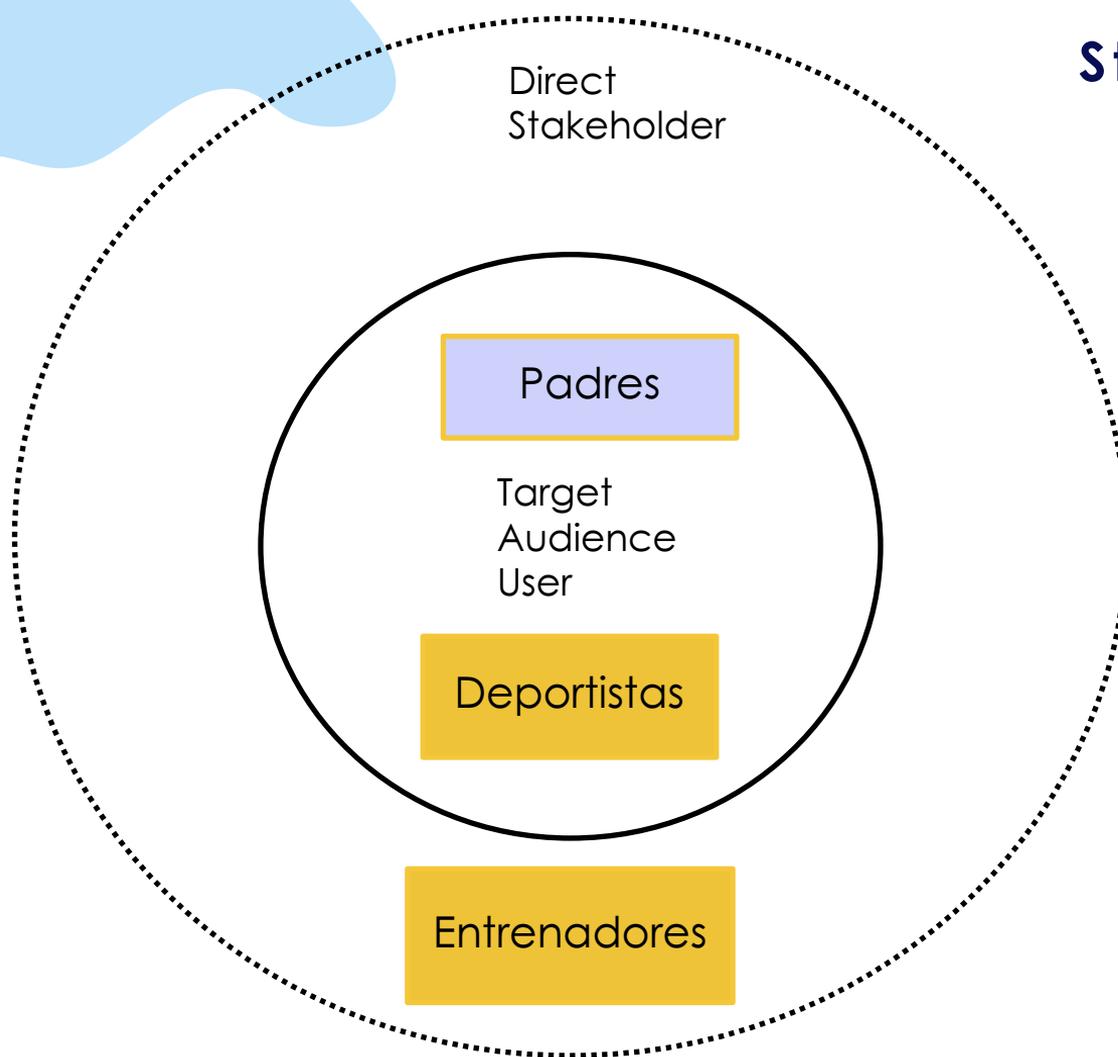
05 Solución

Crear una red de préstamo
de equipamientos para
estudiantes



04 Stakeholder

Stakeholder map



Direct
Stakeholder

Padres

Target
Audience
User

Deportistas

Entrenadores

Directivos

Indirect
Stakeholder



05 Prototipo Demo en vivo



Link Github

https://github.com/amsuarezp18/Global_Gymnastics_edDePrestamo



05 Conclusiones

CONCLUSIONES

Prototipo



El prototipo es funcional y cumple las expectativas de los gerentes de la organización

Recomendaciones

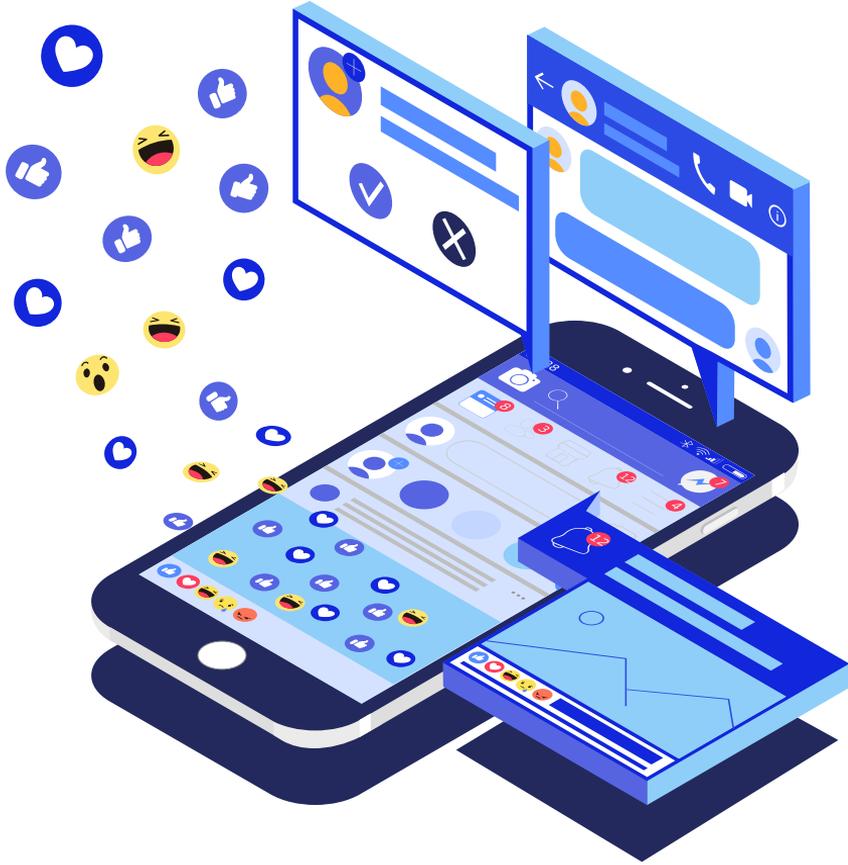


Hay oportunidades de mejora en cuanto al prototipo e interfaz de usuario

Trabajo futuro



Desplegar la aplicación utilizando sap business technology platform implementar la lógica del negocio



GRACIAS