

SEMANA ISIS 2014

En este documento encontrarán las bases de participación de cada una de las actividades que se realizarán en la Semana de Ingeniería de Sistemas y Computación 2014. Es muy importante que realicen su inscripción a través de los enlaces que se encuentran habilitados para cada una de las actividades.

PARTICIPACIÓN: Solo podrán participar integrantes de la comunidad del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación: Alumnos de cualquiera de los programas, profesores, personal administrativo, etc. No se aceptan invitados para ningún torneo.

Equipo que inscriba menos o más de los participantes autorizados será descalificado.

FECHAS DE INSCRIPCIÓN: Los link de inscripción estarán habilitados hasta el 1 de octubre.

Contacto:

lc.mojica639@uniandes.edu.co

da.zucchet2217@uniandes.edu.co

Sigue la programación [Aquí](#)

INSCRIPCIÓN GRUPAL



TORNEO DE FUTBOL

MODO DE JUEGO: El torneo se jugará dividiendo a los equipos en 2 grupos, donde cada uno se enfrentará contra todos los pertenecientes a su grupo. De allí los 2 mejores equipos pasarán a la ronda semifinal, y de estos encuentros se definirá al campeón.

Los participantes deberán inscribirse [AQUÍ](#)

- Cada equipo debe estar conformado por al menos 5 personas y máximo 10. Mínimo debe haber una mujer jugando.
- Todos los participantes dentro del torneo deberán pertenecer a alguno de los programas del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación.
- Si alguna mujer mete un gol, este valdrá por dos.
- Los partidos se jugarán de 30 minutos cada uno.
- Al momento de empezar el partido cada jugador deberá presentar su carné.
- Ningún equipo podrá iniciar el juego con menos de 3 personas.

- Si un equipo no llega o llega incompleto perderá por inasistencia.



BALONCESTO

MODO DE JUEGO: El torneo se jugará dividiendo a los equipos en 2 grupos, donde cada uno se enfrentará contra todos los pertenecientes a su grupo. De allí los 2 mejores equipos pasarán a la ronda semifinal, y de estos encuentros se definirá al campeón.

Los participantes deberán inscribirse [AQUÍ](#)

- Cada equipo debe estar conformado por al menos 5 participantes y máximo 10. Mínimo debe haber una mujer o una persona administrativa jugando.
- Todos los participantes dentro del torneo deberán pertenecer a alguno de los programas del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación.
- Los partidos se jugarán de 40 minutos cada uno.
- Al momento de empezar el partido cada jugador deberá presentar su carné.
- Ningún equipo podrá iniciar el juego con menos de 3 personas.
- Si un equipo no llega o llega incompleto perderá por inasistencia.



LEAGUE OF LEGENDS

Los participantes deberán inscribirse [AQUÍ](#)

- Deben inscribirse equipos completos de mínimo 5 personas o máximo 6 por si llegado el caso alguno no se puede presentar a la partida tenga un reemplazo.
- El torneo tendrá un formato de eliminación directa.
- Los enfrentamientos serán a muerte súbita es decir, el mejor de 1.
- Cada partida tendrá un juez que verificará el cumplimiento de las reglas. Se podrá asignar un mismo juez a varias partidas simultáneas.
- Al momento de jugar la partida, cada equipo debe contar como mínimo con 4 jugadores, de no ser así, se perderá por inasistencia.
- Las características con las que cada partida se jugará, serán informadas posteriormente
- La competencia se llevará en la sala Waira (ML 612y ML 613), los equipos deben reportarse 10 minutos antes del inicio de su partida para ir preparando los computadores correspondientes.

Se realizará entre 27 y el 30 de octubre.



BUSQUEDA DEL TESORO

Los participantes deben inscribirse [AQUÍ](#)

Deben ser 2 personas por grupo, no se admite a un solo participante o más de 2. La actividad se desarrollará en todo el Campus a lo largo de la Semana ISIS comenzando el 27 de octubre y terminando el 31 de octubre. A los participantes se les avisará cuál será su primera estación. La prueba consta de una parte virtual y otra presencial.

Si no tienes equipo y quieres participar inscríbete [aquí](#) y te asignaremos un equipo.

INSCRIPCIÓN INDIVIDUAL

Los participantes deberán inscribirse [AQUÍ](#) en caso de querer participar en cualquier torneo individual.



PING PONG

MODO DE JUEGO: El torneo se jugará definiendo pools de participantes, en los cuales se enfrentarán unos contra otros. De cada pool saldrán los mejores 2 jugadores, que se enfrentarán con los ganadores de los demás pools para definir a los ganadores.



BILLAR

MODO DE JUEGO: El torneo se jugará definiendo pools de participantes, en los cuales se enfrentarán unos contra otros. De cada pool saldrán los mejores 2 jugadores, que se enfrentarán con los ganadores de los demás pools para definir a los ganadores.



SQUASH

MODO DE JUEGO: El torneo se jugará definiendo grupos de jugadores, los cuales se enfrentarán contra los demás de su grupo. Los dos mejores jugadores de cada grupo pasarán a la ronda de octavos, y de allí saldrá el campeón del torneo.



FIFA

MODO DE JUEGO: El torneo se jugará definiendo grupos de jugadores, los cuales se enfrentarán contra los demás de su grupo. Los dos mejores jugadores de cada grupo pasarán a la ronda de semifinales, y de allí saldrá el campeón del torneo.



FOTOGRAFIA

MODO DE PARTICIPACIÓN: El tema de la fotografía es Ingeniería de Sistemas y Computación como tema general y no en la Universidad de los Andes, es por esto que no se permiten fotos de profesores ni del personal administrativo. Si los jueces lo solicitan se debe tener constancia que la foto es tomada por la persona y no obtenida por algún otro medio.

NO REQUIERE INSCRIPCIÓN



CONCURSO DE DISFRACES "COSPLAY"

Como es tradición en la Semana ISIS, se realizará un concurso de disfraces en el evento de cierre. Los grupos de concursantes deben ser de mínimo dos personas y máximo 10.