

OPCION EN COMPUTACION VISUAL

Nuevos cursos - Nueva estructura

Marzo de 2012

1. Estructura académica

La opción está estructurada en tres bloques:

- 1- Básico complementario: su propósito es que el estudiante tenga un primer contacto con el “lenguaje del otro”
- 2- Bloque electivo: El estudiante, de acuerdo con su profesor-consejero, escoge 9 créditos según su orientación (estos cursos están ofrecidos por los tres departamentos participantes en la opción).
- 3- Proyecto de Computación visual: Este curso nuevo de la opción, que se ofrecerá anualmente a partir del 2013-2, reunirá los estudiantes de la opción en proyectos multidisciplinarios de aplicación de la computación visual (*los estudiantes que requieran completar la opción antes de 2013-2 podrán homologar una electiva por este curso*)

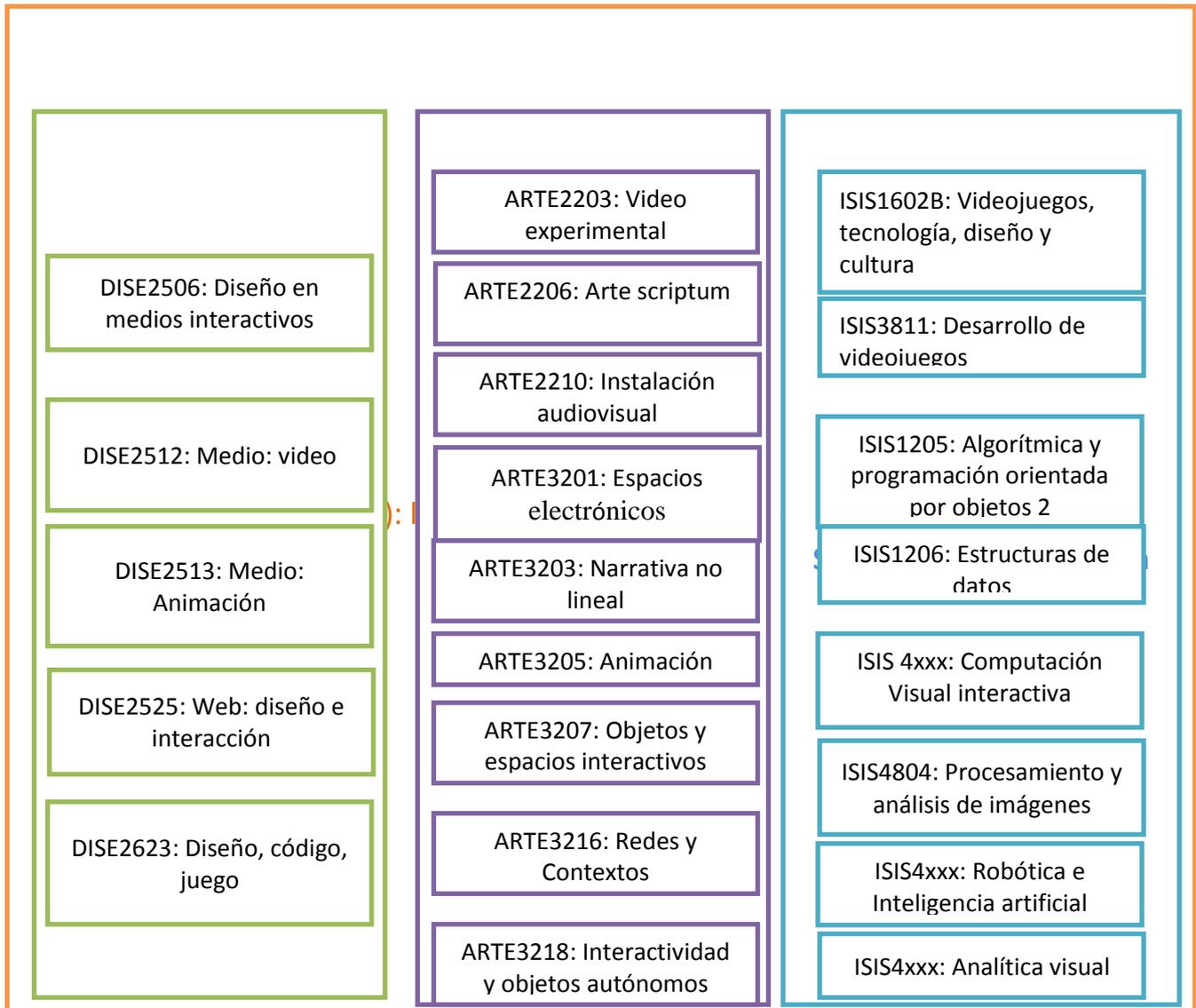
Esquema General

3 / 4 créditos básicos complementarios

ISIS1204- Algorítmica y programación-1 (Obligatoria para no ingenieros) / o

ARTE1215-Taller expresión experimental / o

DISE1106- Estudio 1 (4 créditos)



ISIS3XXX-Proyecto de computación visual

(curso-proyecto a partir de 2013-2)

Inscripciones:

Todos los estudiantes interesados en la opción deben inscribirse formalmente con:

Juan Pablo Fernández

Coordinador de pregrado y maestría

Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación

pregisis@uniandes.edu.co

Fechas de inscripción: abiertas hasta el 14 de septiembre

Profesores consejeros:

En Ingeniería de Sistemas y Computación:

José Tiberio HERNÁNDEZ

Fernando DE LA ROSA

Marcela HERNÁNDEZ

Pablo FIGUEROA

Coordinador: Juan Pablo FERNÁNDEZ

En Arte:

Myriam Luisa DIAZ

Coordinador: Juana María REY

En Diseño:

Hernando BARRAGAN

Santiago BARRIGA

Coordinador: Maria Paula GARCIA