

## Bases del Concurso Tour Académico Microsoft – Nokia Colombia 2012

### ¿Cómo Participar?

1. **INDISPENSABLE** hacer dos registros, uno para el concurso: <http://aka.ms/maraton> y otro para la Universidad: [http://sistemas.uniandes.edu.co/eventos/inscripcion.php?id\\_ev=21](http://sistemas.uniandes.edu.co/eventos/inscripcion.php?id_ev=21)
2. Prepárate con el material recomendado.
3. Llega puntual, de acuerdo con la hora y fecha: 16 de abril de 2012 de 8:00 a 1:00 p.m en la salas Waira del ML piso sexto.
4. No olvides llevar tu carnet vigente de estudiantes. Solo así podrás recibir el código para inscribirte en el mercado de aplicaciones.
5. Desarrolla las aplicaciones correspondientes a cada etapa de la maratón. Hay premios en cada etapa que termines.
6. Participa para ganar un Windows Phone Nokia Lumia durante el evento.
7. Leer y Aceptar los términos y condiciones del concurso

### Prepárate

Esto es lo que vas a aprender:

- Etapa 1  
Inscribiéndote en el Marketplace  
Desarrolla y publica tu primera aplicación
- Etapa 2  
Desarrolla aplicaciones que publiquen contenido personalizado y maneje notificaciones y active tiles
- Etapa 3  
Desarrolla aplicaciones que usen sensores y mapas para manejar ubicación
- Etapa 4  
Desarrolla aplicaciones que aprovechan las características avanzadas de Windows Phone

Y esto es lo que debes saber para participar

- Programación orientada a objetos
- Conocer sobre desarrollo en .Net. Si quieres repasar, te recomendamos el curso de Microsoft Virtual Academy <https://www.microsoftvirtualacademy.com/tracks/desarrollo-net>
- Si eres estudiante del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación, y quieres prepararte para participar en la Maratón, puedes tomar el curso del Currículo Complementario: Framework. Net que se realizará del 9 a 13 de Abril de 5:00pm a 9:00 pm y el 14 de Abril de 8:00 a 12:00 m. Inscripciones a través de SISINFO. Contacto: [pregisis@uniandes.edu.co](mailto:pregisis@uniandes.edu.co)

### Participa por uno de los teléfonos Windows Phone Nokia Lumia

Desarrolla las aplicaciones correspondientes a cada etapa de la maratón. Los primeros estudiantes en terminar, podrán ganar uno de los teléfonos Windows Phone Nokia Lumia.

#### Bases del concurso:

1. Participantes. Podrán participar de la presente actividad (“Tour académico Microsoft-Nokia Colombia 2012”), organizada por Branch of Microsoft Colombia Inc. y Nokia (el “Organizador”), las personas naturales mayores de 18 años de edad, con domicilio en el territorio de la República de Colombia. Los cuales deben ser estudiantes universitarios con conocimientos previos en Programación Orientada a Objetos.
2. Forma de participar. Participan en el concurso los estudiantes que publiquen aplicaciones durante la maratón. La maratón tendrá cuatro etapas de desarrollo de aplicaciones. En cada etapa se desarrollará una aplicación con características diferentes y cada una más compleja que la anterior. La entrega del teléfono estará definida de la siguiente manera:
  - i. Todos los estudiantes tendrán la posibilidad de concursar siguiendo un paso a paso que se entregará en cada etapa. El estudiante que termine completamente todas las etapas en el menor tiempo, será el acreedor del teléfono Windows Phone Nokia Lumia.
  - ii. El ganador deberá estar registrado previamente en el evento a través del sitio web y deberá presentar su carnet vigente de estudiante para recibir el premio.
  - iii. En cada locación que se ejecute la maratón se entregará un teléfono Windows Phone Nokia Lumia.
3. Cada participante conservará la propiedad Intelectual sobre las aplicaciones que desarrolle y publique.
4. Las Circunstancias Especiales. Cuando circunstancias imprevistas que constituyan caso fortuito, fuerza mayor o similar que lo justifiquen, el Organizador podrá suspender, cancelar o modificar, total o parcialmente la presente Promoción.
5. Aceptación de los Términos y Condiciones. La participación en esta Promoción implica el conocimiento y aceptación de estas Bases y Condiciones, así como de las decisiones que adopte el Organizador sobre cualquier cuestión no prevista en las mismas.
6. Los presentes términos y condiciones, la organización de esta promoción y la interpretación y ejecución de estos términos y condiciones se regirán por las leyes de la República de Colombia
7. Política de Protección de Datos de Carácter Personal
  - i. Información y finalidad  
Al aceptar participar de esta promoción, usted SI autoriza/NO autoriza a Microsoft para usar los datos de carácter personal que usted voluntariamente nos proporciona con ocasión de este concurso, incluida la dirección de correo electrónico, los cuales serán incorporados a los ficheros de Microsoft para que ésta pueda efectuar el tratamiento, automatizado o no, de tales datos a los fines de (1) la gestión y correcta atención de la solicitudes citadas, sugerencias o información en

- general, y de (2) enviarle a usted, incluso por correo electrónico u otro medio de comunicación electrónica equivalente, informaciones publicitarias o promocionales sobre los productos o servicios de Microsoft o terceros.
- ii. Medidas de seguridad: Microsoft declara haber adoptado todas las medidas de seguridades necesarias y adecuadas para garantizar la privacidad de la información suministrada por los estudiantes registrados en el Tour Académico Microsoft-Nokia Colombia 2012
  - iii. Cesión de datos: Microsoft no utilizará los datos recogidos para fines distintos a los expresados ni cederá datos a terceros sin el consentimiento previo de los titulares de los datos personales.
8. RAZONES PARA DESCALIFICACIÓN: Microsoft se reserva el derecho de entregar premios si considera que: a) se incumplió alguno de los requisitos establecidos para obtener el premio; b) se incumplió con alguno de los términos aquí dispuestos; c) los datos del participante son falsos o están incompletos; o d) si hubo fraude o cualquier otra maniobra ilícita o no autorizada para la obtención de la información o cualquier práctica que altere la dinámica aquí propuesta. En caso de fraude Microsoft se reserva el derecho de actuar legalmente en contra de cualquiera persona que haya cometido dicha actividad, pudiendo intentar toda clase de recursos o acciones que sean legalmente aplicables.
  9. ACEPTACIÓN: La participación en este concurso implica el conocimiento y aceptación de estos Términos y Condiciones. El participante acepta que todas las decisiones que adopte Microsoft sobre cualquier cuestión no prevista en las mismas serán finales. Este concurso no será válido en donde esté prohibido por ley.
  10. LEY APLICABLE: Los participantes reconocen y aceptan que la ley aplicable para cualquier controversia que surja con relación a este concurso será la de la República de Colombia, y renuncian a su derecho a iniciar cualquier tipo de reclamación en otra jurisdicción.
  11. PREMIOS E IMPUESTOS: El Participante que se haga acreedor de un premio no podrá exigir el canje del premio por dinero ni su sustitución por otra cosa. Todos los impuestos y gastos vinculados con el premio estarán a exclusivo cargo del Participante. Microsoft no asume ninguna responsabilidad que pudiera derivarse por esta razón. Microsoft no será responsable frente a los participantes ni frente a terceras personas por la falta de disponibilidad de algún premio en un momento determinado, ni por retrasos en de entrega de dichos premios. En caso que el premio obtenido por un participante no se encuentre disponible al momento de ser redimido por este último, Microsoft podrá, a su exclusiva discreción, cambiarlo por uno similar o informarle al participante que no queda inventario disponible.
  12. La entrega de premios se realizará al finalizar la maratón.
  13. Solo se entregará un teléfono por persona.
  14. La participación de los asistentes a la maratón es totalmente gratuita y voluntaria.

**Contacto:** [pregisis@uniandes.edu.co](mailto:pregisis@uniandes.edu.co)

